## Draaiende kegel met transparante delen

- 1. Nieuw document van 800 x 800 px, witte achtergrond
- 2. menu Weergave / Nieuwe hulplijn ...plaats horizontale hulplijnen op elke 5% (vond ik breed genoeg voor de ringen, maar kun je zelf bepalen), dus beginnen bij 5% en de laatste op 95%

Oriëntatie Horizontaal	ОК
O Verticaal	Annuleren

3. rechthoekig selectiegereedschap op Toevoegen aan selectie, bovenaan beginnen en dan om de anderste rechthoek tussen de hulplijnen selecteren over de hele breedte van de afbeelding



4. alle selecties zijn klaar, dan Shift+F5 (vullen) met gewenste kleur (niet op een nieuwe laag), je afbeelding ziet er dan uit:



2

- 5. dupliceer de afbeelding: Afbeelding / Dupliceren en geef bijv.de naam transparant
- (als je de selecties gevuld hebt met zwart kun je stap 6 en 7 overslaan): Converteer de afbeelding naar grijswaarden (menu Afbeelding / Modus / Grijswaarden); klik bij de eventuele melding op Negeren, de gekleurde balken zijn nu grijs
- 7. Ctrl+L en stel de middelste Invoerniveaus op 0,01 (nu heb je zwart en witte balken)



- 8. Ctrl+I (menu Afbeelding / Aanpassingen / Negatief); nu is de bovenste balk wit en de onderste zwart
- 9. Sla dit bestand ergens op waar je hem dadelijk snel kunt vinden (ik heb het als png opgeslagen, maar kan ook als jpg); sluit de afbeelding
- 10. Terug naar je originele afbeelding, verwijder de hulplijnen
- 11. menu 3D / Nieuw net van laag / Voorinstelling voor net / Kegel



- 12. Open 3D en Eigenschappenpalet
- 13. In het 3D palet kies Onder\_materiaal en in Eigenschappenpalet zet de Dekking op 0%



14. Dan kies Kegel\_materiaal in 3D palet, in Eigenschappenpalet klik op het mapje van Dekking, kies Structuur laden en open vervolgens de zojuist opgeslagen afbeelding; dan ziet je kegel er zo uit:



15. Om de schaduw te verwijderen kies nu in 3D palet Kegel en bij Eigenschappen palet vink Projectieschaduwen uit



- 16. Activeer nu in 3D palet Scene en vervolgens kun je de animatie maken op dezelfde manier als het blikje
- 17. je kunt hem eventueel verkleinen voordat je gaat opslaan óf in het opslaan voor web scherm verkleinen indien nodig

dat was het...succes

Elly

2